

תכנית הלימודים

שנה א'

קורסי חובה

סמסטר	שעות	שם הקורס
א	2	מבוא לאמנות מודרנית א'
ב	2	מבוא לאמנות מודרנית ב'
א/ב	3	מבוא לאיור*
ב	3	יסודות הציור ותורת הצבע
א	2	יסודות הרישום א'
ב	2	יסודות הרישום ב'
א	3	יסודות העיצוב***
א	3	יסודות הטיפוגרפיה והעיצוב א***
ב	3	יסודות הטיפוגרפיה והעיצוב ב'***
א	2	תולדות העיצוב א'
ב	2	תולדות העיצוב ב'
ב	3	תפישה חזותית***
א	2	יסודות המחשב א - אינדיזיין/ אילוסטרייטור/ פוטושופ
ב	2	יסודות המחשב ב - אינדיזיין/ אילוסטרייטור/ פוטושופ
א	2	כלים ליצירה במרחב הטכנולוגי - א
ב	2	כלים ליצירה במרחב הטכנולוגי - ב
ב	3	מבואות עיצוב לסביבת מסך
א/ב	3	יסודות הצילום*
ב	2	פוטושופ
ב	2	אוריינות אקדמית
א	2	מבוא לפסיכולוגיה של החינוך
א	2	תורת ההוראה
א	2	מבוא לפילוסופיה וסוציולוגיה של החינוך
ב	2	טכנולוגיה, הוראה ולמידה
שנתי	4-6	אנגלית**

* חלק מהסטודנטים ילמדו את הקורס בסמסטר א' וחלק בסמסטר ב'

** אנגלית בהתאם לרמת הסטודנט:

טרומבסיסית - 6 ש"ס בסיסית - 6 ש"ס
מתקדמים 1 - 4 ש"ס מתקדמים 2 - 4 ש"ס

*** ציון עובר בקורס הינו 70

שנה ב'

קורסי חובה

סמסטר	שעות	שם הקורס
א	2	נקודות ציון בתולדות האמנות א'
ב	2	נקודות ציון בתולדות האמנות ב'
א	3	איור א'
ב	3	איור ב'
ב	2	מבוא לתרבות חזותית
א,ב	3	עיצוב גרפי***
א	3	כתב וטיפוגרפיה א'***
ב	3	כתב וטיפוגרפיה ב'***
א	3	חדשנות
א	3	פרימייר (תוכנה)
א	2	חשיבה מחשובית עיצובית א'
ב	2	חשיבה מחשובית עיצובית ב'
א	3	עיצוב אתרים א'
ב	3	עיצוב אתרים ב'
א	3	אפטר אפקטס א'
ב	3	אפטר אפקטס ב'
ב	3	מבוא לעריכת וידאו
ב	3	עיצוב בתלת מימד וטכנולוגיה
א	2	סדנה דידקטית להוראת העיצוב
א	2	מבוא לחינוך מיוחד
א	2	עיצוב כפדגוגיה
ב	2	שיטות מחקר בחינוך והוראה
ב	2	פיתוח תוצרי למידה דיגיטליים
שנתי	6	התנסות בהוראה***
שנתי	4-6	אנגלית**

** אנגלית בהתאם לרמת הסטודנט:

טרום בסיסית – 6 ש"ס

בסיסית – 6 ש"ס

מתקדמים 1 – 4 ש"ס

מתקדמים 2 – 4 ש"ס

*** ציון עובר בקורס הינו 70

קורסי בחירה – יש לבחור 4 קורסי בחירה במהלך השנה

סמסטר	שעות סמסטריאליות	שם הקורס
א	3	אנימיט (תוכנה) ע"ב מקום פנוי, תינתן עדיפות לסטודנטים שבחרו קורס אנימציה
א	3	מבוא לאנימציה **
ב	3	אנימציה ***
א	3	רישום וציור א'
ב	3	רישום וציור ב'
א	3	טכניקות איור דיגיטליות
א/ב	3	ברודקאסט

*החלפת קורסי בחירה תתאפשר רק במהלך השבועיים הראשונים של הסמסטר, ועל בסיס מקם פנוי

**מבוא לאנימציה – בחירה בקורס זה מחייבת בחירה גם באנימיט

***אנימציה – בחירה בקורס זה בסמסטר ב' מחייבת בחירה באנימיט ובמבוא לאנימציה בסמסטר א'

שנה ג'

שם הקורס	שעות	סמסטר
סוגיות באמנות בת זמננו א'	2	א
סוגיות באמנות בת זמננו ב'	2	ב
עיצוב פס-קול*	3	א/ב
טיפוגרפיה מתקדם ***	3	ב
עיצוב גרפי מתקדם	3	א
מעבדת יצירתיות חישובית ***	3	ב
מבוא למיתוג	3	א
סמינריון מחקרי בחינוך והוראה	2	שנתי
התנסות בהוראה ***	6	שנתי
הערכה ומדידה	2	ב
אנגלית**	4-6	שנתי
על הסטודנט ללמוד 9 קורסים מהרשימה להלן		
ארט דירקשן וברודקסט	3	א
רישום מתקדם א'	3	א
רישום מתקדם ב'	3	א
איור לאנימציה	3	א
איור סביבות לאנימציה	3	ב
סרט אנימציה א'	3	א
סרט אנימציה ב'	3	ב
עיצוב חווית משתמש	3	א
עיצוב ממשק משתמש	3	ב
טכנולוגיה בעיצוב	3	א
קמפיין פרסום	3	ב
עיצוב בתהליכים מורכבים	3	א
איור לטקסט א'	3	א
איור לטקסט ב'	3	ב
מרחבים וירטואליים (בלנדר) א'	3	א
מרחבים וירטואליים (בלנדר) ב'	3	ב
סטודיו ורטיקלי חקר חיפה	6	ב
ברודקסט מתקדם	3	ב

* חלק מהסטודנטים ילמדו את הקורס בסמסטר א' וחלק בסמסטר ב'

** אנגלית בהתאם לרמת הסטודנט:

טרם בסיסית – 6 ש"ס, בסיסית – 6 ש"ס, מתקדמים 1 – 4 ש"ס, מתקדמים 2 – 4 ש"ס

*** ציון עובר בקורס הינו 70

שנה ד'

קורסי חובה

סמסטר	שעות	שם הקורס
א	2	מיתוס ואמנות בראי ההיסטוריה
שנתי	2	סמינריון
על הסטודנט ללמוד 4 קורסים מהרשימה להלן		
א	3	איור ספר
א	3	אנימציה
א	3	ארט עריכה ותסריט לאנימציה
א	3	סטודיו אינטראקטיבי
א	3	מרחבים וירטואליים מתקדמים
א	3	מיתוג מתקדם
א	3	עיצוב ספר
א	3	ארט דירקשן וברודקאסט מתקדם
א	3	איור קומיקס
א	3	סטודיו אינטראקטיבי
א	3	עיצוב משחקי מחשב
א	3	UI/UX - Advanced Digital Product

פרויקט גמר - סמסטר ב'

בסמסטר ב' יעבדו הסטודנטים על פרויקט מסכם. כל סטודנט יידרש למסור את בחירתו במועד שיתפרסם בתחילת שנת הלימודים

פרויקט גמר אחד לבחירת הסטודנט:

שעות סמסטריאליות	שם הקורס
4	עיצוב - פרויקט גמר***
4	איור - פרויקט גמר***
4	אנימציה - פרויקט גמר***
4	סטודיו אינטראקטיבי - פרויקט גמר***
4	משחקי מחשב - פרויקט גמר***
4	עיצוב וברודקאסט - פרויקט גמר***

*החלפת קורסי בחירה תתאפשר רק במהלך השבועיים הראשונים של הסמסטר

*** ציון עובר בקורס הינו 70